

CURRÍCULUM VITAE

Datos personales

Nombre: Gabriel Martínez Medina

Fecha de nacimiento: 24 de Febrero de 1963

Lugar de nacimiento: Sección Kilometro 121, Sonora

Dirección: Avenida del Píal # 1619, Fraccionamiento El Lienzo

Teléfono Móvil: (686) 946-84-51

Correo electrónico: gabrielm@uabc.edu.mx

Formación académica

- Profesional

Licenciado en Informática

Cedula profesional **9459074**

Universidad Autónoma de Baja California

Escuela de Contabilidad y Administración.

Periodo: (1990-1 – 1994-1)

Mexicali, Baja California.

- Preparatoria

Colegio de Bachilleres de Baja California

Plantel Alfonso Reyes

Periodo: (1982-1985)

Mexicali, Baja California.

- Secundaria

Secundaria Prof. Gilberto Pacheco Castillo

Periodo: (1975-1978)

Benjamín Hill, Sonora.

Experiencia laboral

Junta de Urbanización del Estado de Baja California

Puesto: Capturista de datos,

- captura de recaudación de recibos de pagos de los usuarios por obras de urbanización realizadas.
- Revisar reporte de validación de la captura.
- Apoyo a la empresa papelería San Francisco en la captura de facturas de venta.

Periodo: (1980–1984)

Mexicali, Baja California.

Inmobiliaria del Estado de Baja California

Puesto: Encargado del área de procesamiento de datos.

- Generar reportes de validación de captura de recibos de pago por venta de terrenos.
- Procesar información de los pagos recibidos por venta de Terrenos y emitir los reportes de saldos por cliente.

Periodo: (1985)

Mexicali, Baja California.

Comisión Estatal de Servicios Públicos de Mexicali

Puesto: Programador de Sistemas.

- Desarrollo de sistema para los cobros a los usuarios por consumo de agua.
- Desarrollo de programas para generar reportes para validación de captura de los pagos recaudados.
- Desarrollo de programas para generar reportes de concentrados de oficinas periférica.
- Modificación de procesos al sistema de nómina de empleados.

Periodo: (1985-1986)

Mexicali, Baja California.

Universidad Autónoma de Baja California

Puesto: Analista de sistemas.

- Apoyo en desarrollo de programas para los sistemas de:
 - a) Nomina
 - b) Cuentas por cobrar
 - c) Cuentas por pagar
 - d) Control Patrimonial
 - e) Diseño Gráfico
 - f) Departamento de Presupuestos.
 - g) Sistema de cobros.

- Participación en el análisis y diseño del sistema de Educación continua para llevar el control de instructores y cursos a impartir.
- Analista del departamento de Sorteos de la UABC.
 - a) Se migro el sistema de sorteos de Dbase III a CA-Clipper con el fin de mejorar el tiempo de respuesta de los procesos.
 - b) Desarrollo de modulo nuevo para la captura de cartera de boletos.
 - c) Desarrollo de programas para la captura de vaquitas (partir carteras).
 - d) Apoyo en los procesos del sistema de contable.
- Analista del sistema del ejercicio del gasto (SIP) a nivel estatal que cuenta con un módulo para los movimientos presupuestales.
 - a) Incorporar el disponible por trimestre a la base de datos.
 - b) Generar reportes de gasto por trimestre.
 - c) Capacitación a nivel estatal a los usuarios que utilizan dicho sistemas para la elaboración de solicitudes de comisiones y solicitudes de compra.
 - d) Apoyo a los analistas de los campus con relación al sistema.
- Analista de la Unidad de Presupuestos y Finanzas.
 - a) Modificaciones al sistema de control presupuestal en sus diferentes procesos.
 - b) Modificar estructura de base de datos para comparativos.
 - c) Desarrollar el proceso de generación de comparativos por mes con la nueva estructura.
 - d) Modificaciones al sistema de sueldos y prestaciones en sus diferentes procesos.
- Participar en el análisis y diseño de los sistemas:
 - a) SEGCG: Control de solicitudes del ejercicio del gasto.
 - b) CSPCG: Control de solicitudes presupuestales.
 - c) CCC Control de configuración de convenios federales.
 - d) Aplicación de pago único.
 - e) Sistema de jubilados para la UPF.
- Participar en el análisis, diseño y desarrollo de la contabilidad gubernamental en los sistemas de:
 - a) Control presupuestal.
 - b) Sueldos y prestaciones.

- c) SEGCG
- d) CSPCG
- e) Pago único

- Modificar proceso que genera información para comparativos y adecuarla a la contabilidad gubernamental.
- Modificar mantenimientos, consultas, reportes para adecuarlos a la contabilidad gubernamental
- Modificar sistema del SEGCG para considerar el clasificador de fuente de financiamiento y etiquetarlo al momento de ejercer el recurso.
- Modificar sistema del SEGCG para registrar el IVA acreditable de ciertos programas.
- Participar en el análisis, diseño del sistema SEGCG para adecuarlo a la facturación electrónica.

Periodo: (1986 a la fecha).

Mexicali, Baja California.

HIKAM Electrónica de México, S.A. de C.V.

Puesto: Jefe de informática.

- Análisis y diseño de sistema de tráfico, correspondiente a la importación de materiales y exportación de producto terminado (tableros, cables).
- Desarrollo de aplicación para validar archivo de máquina que contiene los materiales para la elaboración de tableros con el catálogo de materiales del sistema y emitir un reporte para evitar menos errores por parte de los operadores.
- Desarrollo de aplicación para la captura de cheques pagados y conciliar con la información de los bancos.
- Coordinar el desarrollo de sistema MRP (Manufacturing Resource Planning) Planificación de recursos de manufactura.
- Atención al personal de HIKAM Electrónica de Chula Vista CA, en los sistemas de producción para la planeación de nuevos productos.
- Modificación al sistema de inventario de los materiales adquiridos utilizando el método de inventario (PEPS) primeras entradas primeras salidas.
- Modificación al sistema RPS (Resource Planning System) para planear los recursos que servirán a los clientes como son materiales, mano de obra directa, todo lo que involucre la elaboración de un producto.

Periodo: (1998-2000)

Mexicali, Baja California.

Cursos y capacitación.

- IFCE Instituto Fronterizo de Computación Electrónica.

Programador de computadoras (1978 – 1980)

Mexicali, Baja California.

- Gobierno del Estado de Baja California.
Dirección General de Informática.

Lenguaje de programación COBOL.

- Comisión Estatal de Servicios Públicos de Mexicali (CESPM).

Lenguaje de programación Visual Basic, RPG.

- Universidad Autónoma de Baja California.

Promovido por la Dirección General de Recursos Humanos, en la ciudad de Mexicali, Baja California.

- a) Vplus / 3000 Herramienta para diseño de pantallas, (Octubre de 1986).
- b) Introducción al sistema HP-3000, (Junio de 1987).
- c) Lenguaje de programación DBASE III, (Mayo de 1988).
- d) RELATE / 3000, (Octubre de 1988).
- e) Diseño de base de datos relacionales, (Octubre de 1989).
- f) Lenguaje CA-Clipper 5.2 para DOS, (Junio de 1993).
- g) Tecnología de redes, (Septiembre de 1994).
- h) NetWare V3.11 Nivel usuario, (Noviembre de 1994).
- i) Speedware V7.0, (Septiembre de 1995).
- j) Delphi 4.0, (Abril de 2000).
- k) Delphi 5.0, (Marzo 2001).
- l) Power Builder, (Marzo de 2002).
- m) Access Básico, (Mayo de 2004).
- n) Macromedia DreamWeaver MX, (Junio de 2005).
- o) Programming a Microsoft SQL Server 2000 DATABASE, (Junio de 2006).
- p) Participación como instructor en el curso de "SISTEMA INTEGRAL DEL EJERCICIO DEL GASTO", (Marzo de 2007).
- q) Plataforma .NET, Lenguaje C# y Componentes, (Octubre de 2007).
- r) Desarrollo de aplicaciones WEB con ASP .NET, (Noviembre de 2007).

- AYSCO, Servicios Computacionales de Baja California, S.A. de C.V., Tijuana Baja California.
 - a) Seminario Anual de Tendencias y Aplicaciones de Tecnología en Informática, (Marzo de 1996).
- C.M.I. Internacional, Mexicali, Baja California.
 - a) Lenguaje Clipper, (Septiembre de 1989).